

# ÜBERSICHT

<b>Thema</b>	Exzessive Nutzung von sozialen Netzwerken und Computerspielen (+ Zusatzmodul Cybermobbing)
<b>Zielgruppe</b>	5.-7. Jahrgangsstufe
<b>Ort</b>	Vor Ort in Ihrer Schule
<b>Ziele</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aufklärung &amp; Sensibilisierung für das Thema</li><li>• Risiko- und Schutzfaktoren</li><li>• Kriterien und Hilfen</li></ul>
<b>Ablauf</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Geschlechtsspezifisches Erarbeiten der Thematik</li><li>• Spielerische Hinführung und eigene Erfahrung</li><li>• Geleitete Diskussion anhand Fragekarten</li><li>• Suchtkriterien und problematische Entwicklungen</li><li>• Einbezug der Erfahrung von Betroffenen</li><li>• 3 oder 4 Unterrichtsstunden</li></ul>
<b>Kooperationspartner</b>	Schulleitungen, Beauftragte für Suchtprävention, Klassenlehrer*innen, (Sozial-)Pädagogische Fachkräfte in der Offenen Kinder- und Jugendarbeit
<b>Vor- und Nachbereitung</b>	Mündliche Absprache oder per Mail (Rahmenbedingungen, Technik, Inhalt)
<b>Besonderheiten</b>	Vorlaufzeit einplanen, da immer zwei Moderator*innen benötigt werden

# KONTAKT

Interesse an den Präventionseinheiten?



**Melanie Rubenbauer**

*Referentin für Medienpädagogik und Jugendmedienschutz*

## Kreisjugendring Erlangen-Höchstadt

Nägelsbachstraße 1, Zimmer 3.48 - 3.0G

91052 Erlangen

Tel.: 09131 - 803 2513

Mail: melanie.rubenbauer@kjr-erh.de

Öffnungszeiten:

Mo-Fr 09:00 - 12:00 Uhr

Mo-Do 14:00 - 16:00 Uhr

Die Präventionseinheiten werden in Kooperation mit dem Gesundheitsamt Erlangen-Höchstadt angeboten.

Bildnachweis:

Kreisjugendring Erlangen-Höchstadt

© Betina Helmer (Icons)

© Max Fischer - pexels.com (Titelseite)

# PRÄVENTIONS- EINHEITEN

**Exzessive Nutzung von sozialen Netzwerken und Computerspielen (+ Zusatzmodul Cybermobbing)**



# INHALTE & ZIELE

Medien bestimmen den Lebensalltag von Jugendlichen elementar und sind fester Bestandteil ihres Tagesablaufs und ihrer Lebenswelt. Die tägliche und oftmals mehrstündige Nutzung von Chats, sozialen Netzwerken, dem Smartphone, Laptop oder der Konsole sind selbstverständlicher Alltag bei vielen Kindern und Jugendlichen.

Die Präventionseinheiten sollen Schüler\*innen dazu anregen, ihren eigenen Medienkonsum zu reflektieren und sich darüber auszutauschen. Dabei werden sie sich mithilfe verschiedener praktischer Methoden u.a. mit folgenden Fragen auseinandersetzen:

- Welche Medien nutze ich?
- Wieviel Zeit verbringe ich täglich mit Medien?
- Was mache ich im Internet?
- Welche Apps nutze ich?
- Welche Daten gebe ich von mir preis?
- Wie gehe ich mit Computer-/ Konsolenspielen um?
- Wann finde ich die Mediennutzung kritisch?

# KOOPERATIONEN

Die Präventionseinheiten zur exzessiven Nutzung von sozialen Netzwerken und Computerspielen wurden im Rahmen des **AK Jugendmedienkompetenz** in Kooperation mit der **Jugendsozialarbeit der Mittelschule Eckental**, der **Mobilien Jugendarbeit Heroldsberg** und **a+a coaching+beratung** entwickelt.

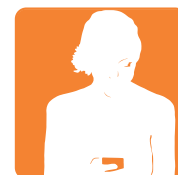


# MODULE

Je nach Wunsch und Erfordernis können Sie zwischen zwei Modul-Varianten wählen:

## Modul für 3 Schulstunden

<b>Inhalte</b>	<p><b>Für Jungs</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mediennutzung</li> <li>• Computerspiele</li> <li>• Exzessives Spielen</li> <li>• Suchtentwicklung</li> </ul> <p><b>Für Mädchen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Internet- und Appnutzung</li> <li>• Soziale Netzwerke / Chatten</li> <li>• Exzessive Internetnutzung</li> <li>• Suchtentwicklung</li> </ul>
<b>Moderation &amp; Ablauf</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 Moderator*innen</li> <li>• Aufteilung der Klasse in zwei Gruppen</li> <li>• geschlechtsspezifische Bearbeitung des Themas</li> </ul>
<b>Preis</b>	<b>180,- €</b>



## Modul für 4 Schulstunden

<b>Inhalte</b>	<p><b>Für Jungs</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mediennutzung</li> <li>• Computerspiele</li> <li>• Exzessives Spielen</li> <li>• Suchtentwicklung</li> </ul> <p><b>Für Mädchen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Internet- und Appnutzung</li> <li>• Soziale Netzwerke / Chatten</li> <li>• Exzessive Internetnutzung</li> <li>• Suchtentwicklung</li> </ul> <p><b>+ Modul Cybermobbing</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definition Cybermobbing</li> <li>• Rollenidentifikationsübung</li> <li>• Auswertungsgespräch</li> <li>• Entwicklung von Lösungsansätzen</li> </ul>
<b>Moderation &amp; Ablauf</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 Moderator*innen</li> <li>• Aufteilung der Klasse in zwei Gruppen</li> <li>• geschlechtsspezifische Bearbeitung des Themas</li> </ul>
<b>Preis</b>	<b>240,- €</b>

Der AK Jugendmedienkompetenz wurde 2010 vom Kreisjugendring Erlangen-Höchstadt innerhalb der medienpädagogischen Arbeit ins Leben gerufen.

Mehr Informationen zu dem Arbeitskreis und der medienpädagogischen Arbeit des Kreisjugendrings finden Sie auf unserer Internetseite [www.kjr-erh.de](http://www.kjr-erh.de) unter dem Punkt Medienpädagogik.